

Turun seudun pubiliiga

LIIGAOHJEKIRJA

kausi 2014-2015

Julkaisija: Turun seudun pool ry

Sisältö

Pubiliiga info	4
Aikataulut ja sarjat.....	4
Joukkue.....	4
Kapteenin vastuu ja tehtävät	4
Pelipaikka.....	5
Joukkueiden ilmoittautuminen liigaan	5
Osallistumismaksut ja jäsenmaksut.....	5
Joukkueen sarjataso määräytyminen.....	6
Poikkeus kaudelle 2014-2015.....	6
Pelaajan statuksen määräytyminen	7
Alaikäiset pelaajat.....	7
Ottelu- ja pistesysteemi.....	8
Pelaajaranking	8
Rating-järjestelmä	9
Tasapisteissä olevat joukkueet.....	9
Ranking-pisteiden ollessa tasan	9
Pelipäivät ja niiden ilmoittaminen.....	9
Tulokset ja niiden ilmoittaminen.....	10
Luovutukset ja vajaalukuisilla joukkueilla pelaaminen.....	10
Joukkueen sulkeminen sarjasta	11
Joukkueen vaihtaminen kesken kauden.....	11
Joukkueen hajoaminen.....	11
Joukkueiden yhdistyminen	12
Joukkueen jakautuminen	12
Sarjatasolla vajaa määrä joukkueita	12
Uusien pelaajien lisääminen kauden aikana	12
Epäurheilijamainen käytös	13
Pelaajien neuvominen pelitilanteissa	13
Pelissäntöjä koskevat neuvot ja tulkinnat.....	14
Pelaajan häiritseminen	14
Tuomarin käyttäminen epäselvissä pelitilanteissa.....	14

Protestit	14
Keskustelupalsta	15
Playoff-pelit	15
Finaalipäivä	15
Sarjaan nousut, sarjasta tippumiset	16
Joukkueille ja pelaajille myönnettävät palkinnot	16
Henkilökohtaiset mestaruuskilpailut	16
Hallituksen järjestämät muut kilpailut	17
Hyväntekeväisyys	18
Liigaohjekirja	18
Liigakalenteri	19
Yhdistys	19
Hallitus	19
Liitteet	20

Pubiliiga info

Turun seudulle avoin pubiliigakausi aloitetaan taas syksyllä. Pubiliigan järjestäjänä toimii Turun Seudun Pool ry. Pelit pelataan pääasiassa ravintoloissa ja biljardisaleissa, ja jokaiseen otteluun joukkue nimeää viisi pelaajaa. Joukkueessa on yleensä kymmenkunta pelaajaa. Tulevaan sarjakauteen on odotettavissa noin 50 joukkuetta ja yli 500 pelaajaa Turusta ja Turun ympäristökunnista. Joukkueet pelaavat usealla eri sarjatasolla, ja uusi joukkue aloittaa aina alimmalta sarjatasolta. Sarjatasoissa nouseaan ylöspäin vain menestymällä. Toivotamme uudet pelaajat ja joukkueet tervetulleeksi Turun seudun biljardiharrastajien joukkoon. Materiaali löytyy myös osoitteesta www.biljardi.com/liiga

Aikataulut ja sarjat

Kausi alkaa viikolla 40. Runkosarjaa pelataan viikoilla 40-50 ja 2-12. Turun seudun pubiliiga muodostuu useasta eri sarjatasosta, mestaruussarjasta ja alemmista divisioonista. Lähtökohtana on se, että jokaisella sarjatasolla pelaa 12 joukkuetta, joiden kesken pelataan kaksinkertainen runkosarja. Pelimuodot määräytyvät seuraavasti:

- Mestaruussarjassa pelataan kolme peliä 10-palloa ja kaksi peliä 8-palloa.
- Divisioonissa pelataan 8-palloa.

Joukkue

Joukkueessa on oltava vähintään viisi pelaajaa, jotta se voi ilmoittautua pubiliigaan. Joukkue valitsee keskuudestaan kapteenin. Lisäksi joukkueella tulee olla **pelipaikka**.

Joukkueeseen suositellaan vähintään kahdeksaa pelaajaa, jotta joukkue pystyy kunnialla pelaamaan kaikki kauden ottelut viidellä pelaajalla.

Joukkue katsotaan samaksi joukkueeksi, jos siinä on vähintään kolme samaa pelaajaa kuin edellisellä kaudella. Tällöin se säilyttää sarjapaikkansa pelipaikkaa tai nimeä vaihtaessa.

Joukkue voi vaihtaa pelipaikkaa tai nimeä kauden aikana. Kuitenkin pelipaikan vaihtamiseen tarvitaan hallituksen hyväksyntä.

Jos joukkueessa on enintään kaksi samaa pelaajaa, kuin edellisellä kaudella, katsotaan se uudeksi joukkueeksi, joka aloittaa alimmalta sarjatasolta.

Kapteenin vastuu ja tehtävät

Kapteenin tärkein tehtävä on johtaa joukkuetta. Hyvän kapteenin esimerkkiä seuraten pelit sujuvat hyvässä ja reilussa hengessä. Tärkeimpiin tehtäviin kuuluu myös toimia tiedottajana joukkueen ja hallituksen välillä. Lisäksi kapteenin tehtäviin kuuluvat ainakin seuraavat asiat:

- Kapteeni ilmoittaa joukkueen publiigaan.
- Kapteeni ilmoittaa pelaajien nimet.
- Kapteeni pitää huolen siitä, että joukkuemaksu tulee maksettua ajoissa.
- Kapteeni kerää pelaajalisenssit ja huolehtii, että ne maksetaan ajoissa.
- Kapteeni ilmoittaa pelipäivän.
- Kapteeni kysyy pelipaikalta alaikäisen pelaajan mahdollisuudesta pelata.
- Voittajajoukkueen kapteeni ilmoittaa ottelun tuloksen tulospalveluun.
- Kapteeni näyttää esimerkkiä joukkueovereilleen sekä muille peliä seuraaville.
- Kapteeni ilmoittaa hallitukselle mahdollisista pelaajien lisäämisistä.
- Kapteeni ilmoittaa joukkueiden yhdistymisistä ja hajoamisesta hallitukselle.
- Kapteeni vastaanottaa ”pojan”.

Pelipaikka

Pelipaikka voi olla publi, sali tai ravintola. Mikäli pelipaikka ei ole mikään edellä mainituista, tarvitsee se hallituksen hyväksynnän.

Pelipaikan on oltava Turun talousalueella. Poikkeustapauksissa hallitus päättää pelipaikan kelpoisuudesta.

Suosittelaa 9-jalkaista pool-pöytää.

Alle 8-jalkaiset pool-pöydät vaativat hallituksen hyväksynnän.

Turun seudun publiigassa suositellaan rack:n käyttöä. Jos tällaista ei kuitenkaan pelipaikalta löydy, on pelaaja oikeutettu tekemään oman pakkansa.

Rajatapauksissa pöytien ja pelipaikkojen pelikelpoisuudesta päättää Turun seudun Pool:n hallitus.

Joukkueiden ilmoittautuminen liigaan

Ilmoittautumisaika määräytyy siten, että sen pituus on kolme viikkoa. Lisäksi ilmoittautumisen ja sarjan alkamisen välillä täytyy olla yksi viikko. Esim. jos sarja alkaa viikolla 40, ilmoittautuminen päättyy viikolla 38. Viikko 39 olisi tässä tapauksessa **väliviikko**. Ilmoittautumisen yhteydessä täytyy joukkueen nimetä vähintään viisi joukkueeseen kuuluvaa pelaajaa.

Osallistumismaksut ja jäsenmaksut

Turun seudun pool kerää jäseniltään pelaajalisenssimaksun, joka on samalla yhdistyksen jäsenmaksu. Lisenssin maksaneella pelaajalla on käytettävissä yksi ääni Turun seudun poolin kokouksissa ja äänestyksissä.

Osallistumismaksut ovat seuraavat:

- Joukkuemaksu 100 €

- Pelaajalisenssi 10 €

Joukkumaksu kattaa osallistumisen Turun seudun pubiliigaan ja niistä muodostuu palkintopotti, sen jälkeen kun kulut on vähennetty.

Pelaajalisenssimaksut lahjoitetaan hyväntekeväisyyteen lyhentämättömänä.

Huom! Joukkumaksujen täytyy näkyä TSPool ry:n tilillä **väliviikon** keskiviikkona, eli ennen kauden alkua. Maksettaessa on mainittava kohdassa viesti joukkueen nimi. **Jos maksua ei suoriteta ajoissa, joukkueella ei ole pelioikeutta pubiliigassa.**

Pelaaja ei voi pelata, jos hänen pelaajalisenssiä ei ole maksettu. Jos maksua ei ole suoritettu ennen pelin alkua, sanktiona joukkueelle -1p, eli tapaus käsitellään kuten w.o.

Joukkueen sarjatason määräytyminen

Joukkue jatkaa sillä sarjatasolla, mikä sille on määräytynyt edellisen kauden menestyksen perusteella.

Uusi joukkue on oikeutettu vain alimpaan sarjatasoon.

Jos joukkue ei halua pelata sillä sarjatasolla, johon se edellisen kauden menestyksen perusteella kuuluisi, sillä on vaihtoehtona aloittaa alimmasta divisioonasta, mutta tällöin täytyy muistaa pelaajan statuksen tuomat rajoitukset.

Esim. Emmi Esimerkki pelaa 1-divisioonaa Pussinperän joukkueessa. Pussinperän selviää finaaliin, jonka johdosta joukkue nousee seuraavaksi kaudeksi pelaamaan mestaruussarjaa. Pussinperän joukkue jänistää ja se ei halua pelata mestaruussarjaa seuraavalla kaudella. Pussinperän joukkue voi halutessaan jatkaa alimmasta divisioonasta, jolloin joukkueen vanhat pelaajat, joilla on korkeamman sarjatasen status, saavat kauden aikana pelata rajoitetun määrän pelejä. Joukkueen pitää tällöin ottaa huomioon, että sen täytyy mahdollisesti ottaa lisää pelaajia, jotta he selviävät kaudesta.

Poikkeus kaudelle 2014-2015

Baariliigan tullessa takaisin pubiliigaan, joukkueet sijoitetaan oman runkosarjansa perusteella pubiliigan 2-divisioonan joukkueiden sekaan siten, että 2-divisioonan muodostaa kuusi (6) baariliigan joukkuetta sekä kuusi (6) pubiliigan joukkuetta. Lopuista joukkueista muodostuu 3-divisioona. Jos sarjatasoista tulee erimielisyyttä, hallitus järjestää karsinnan.

Baariliigan joukkue voi anoa paikkaa muuhun divisioonaan, kuin mihin se runkosarjansa perusteella kuuluisi. Hallitus tekee mahdolliset muutokset divisioonien välillä.

Pelaajastatukset astuvat voimaan kauden 2014-2015 alettua.

Pelaajan statuksen määräytyminen

Pelaajalla voi olla joko mestis-, 1-divarin, 2-divarin, 3-divarin tai 4-divarin status, joista korkein on tietenkin mestisstatus. Pelaajan status määräytyy pääsääntöisesti edellisen kauden perusteella. Sen joukkueen sarjatason perusteella, jossa pelaaja on edellisellä kaudella viimeiseksi pelannut ja mille sarjatasolle kyseinen joukkue kauden päätyttyä on päätenyt. Jos pelaaja kuitenkin ilmoittautuu uudella kaudella joukkueeseen, joka pelaa alemmassa divisioonassa, kuin pelaajan status on, rajoittaa se pelaajan pelaamista uudessa joukkueessaan seuraavasti:

- Jos pelaaja pelaa kolme tai neljä sarjatasoa alempana, kuin hänen statuksensa edellyttää, hän saa pelata kauden aikana uudessa joukkueessaan 10 peliä.
- Jos pelaaja pelaa kaksi sarjatasoa alempana, kuin hänen statuksensa edellyttää, hän saa pelata kauden aikana uudessa joukkueessaan 12 peliä.
- Jos pelaaja pelaa yhden sarjatason alempana, kuin hänen statuksensa edellyttää, hän saa pelata kauden aikana uudessa joukkueessaan 15 peliä.

Runkosarjan peli on yhden (1) pelin arvoinen aivan kuten playoff-peli. Semifinaali vastaa kokonaisuudessaan yhtä (1) peliä, vaikka pelaaja pelaisikin semifinaalissa useamman pelin. Finaali ja pronssiottelu vastaavat yhtä peliä samoin kuin semifinaali. Runkosarjassa ja playoff-pelissä yksittäinen nelinpeli vastaa puolikasta (0,5) peliä.

Esim. Miksulla on mestaruussarjan status, mutta hän pelaa kuitenkin 2-divisioonaa Peräkylän työntäjien joukkueessa. Hänellä on siis käytettävissä kaksitoista (12) peliä kauden aikana. Miksu pelaa kahdeksan (8) runkosarjan peliä ja täydet kolme (3) playoff-peliä. Peräkylän työntäjät pääsee finaaliin ja tällöin Miksu on käyttänyt yksitoista (11) peliä kahdestatoista (12). Joukkueen on siis päätettävä, peluuttaako se Miksua semifinaalissa vai mitalipelissä, koska molempia hän ei saa pelata.

Mikäli pelaaja ei pelaa kauden aikana yhtään peliä, tai hän pelaa alemman sarjatason joukkueessa, johon hänen statuksensa edellyttää, hänen statuksensa tippuu yhden tason alaspäin.

Jos pelaajalla on alimman divisioonan status, eikä hän pelaa kaudella yhtään peliä, hänen statuksensa poistuu ja hänestä tulee uusi pelaaja.

Status on voimassa kauden loppuun, jolloin pelaajalle määräytyy uusi status, mutta jos pelaaja pelaa yhden pelin korkeammalla sarjatasolla, johon hänen statuksensa riittää, nousee pelaajan status välittömästi sarjatason mukaiseksi.

Pelaaja, jolla on status, ei ole uusi pelaaja. Täten hän ei voi liittyä uutena pelaajana joulutauon jälkeen mihinkään joukkueeseen.

Alaikäiset pelaajat

Ikäraja Turun seudun poolin järjestämään pubiliigaan on 18 vuotta.

Ottelu- ja pistesysteemi

Ennen ottelua vierasjoukkueella on puolen tunnin harjoitusaika pöydällä, jolla ottelu tullaan pelaamaan (esim. 18:30 - 19:00).

Ottelusysteemi:

- Pelataan siten, että joukkuetta edustaa viisi pelaajaa (nelinpeleissä joukkuetta edustaa 5-10 pelaajaa). Jokainen pelaaja pelaa ainoastaan yhtä vastajoukkueen pelaajaa vastaan. Molemmat joukkueet täyttävät pelaajalistan ja nämä listat sitten yhdistetään, jolloin peliparit selviävät. Kotijoukkue ei siis enää kaudesta 2014-2015 alkaen saa tietää vastustajan pelijärjestystä.
(vanhaa systeemiä käytettäessä kotietusääntö tekee peleistä totisempia ja tällöin se rentous ja hauskuus, mitä peleistä pitäisi löytyä, jää vähemmälle. Uudella tavalla saadaan hieman kapteenien ja pelaajien tuntemaa painetta pienemmäksi.)
- Mestaruussarjassa ja 1-divisioonassa on vaihtoehtona pelata nelinpelejä siten, että yksi pelaaja voi pelata enintään kahdessa pelissä. Lisäksi sama pari ei voi pelata kahta peliä. Joukkueen on siis peluutettava vähintään viittä pelaajaa, mutta se voi halutessaan peluuttaa kymmentä pelaajaa. Pelaajalistat tehdään samoin kuin edellä. Nelinpelissä on käytössä vuorolyönnit. Nelinpeliä voidaan pelata silloin ja vain silloin kun molemmat joukkueet sitä haluavat.

Mestaruussarjassa, ja muissa paitsi alimmassa divisioonassa, pelataan systeemillä paras viidestä (kolmeen erävoittoon), joten mestaruussarjan ottelu voi päättyä esim. 5-0 erien ollessa 15-0. Sitä vastoin alimmassa divisioonassa pelataan systeemillä paras kolmesta (kahteen erävoittoon).

Turun seudun pubiliigassa suositellaan rack:n käyttöä. Jos tällaista ei kuitenkaan pelipaikalta löydy, on pelaaja oikeutettu tekemään oman pakkansa.

Liigaotteluissa kotijoukkue aloittaa ensimmäisen, kolmannen ja viidennen pelin. Vastaavasti vierasjoukkue aloittaa toisen ja neljännen pelin. Erien suhteen on käytössä vuoroaloitus.

Kaikilla sarjatasoilla pelin voitosta saa yhden pisteen. Joukkue voi siis saada ottelusta max. 5p.

Turun seudun pubiliigan runkosarja muodostuu ennen joulua pelattavasta syyskaudesta ja vuoden alkupuolelle ajoittuvasta kevätkaudesta. Pubiliigaa pelataan voimassa olevilla **Suomen Biljardiliitto ry:n** virallisilla säännöillä.

Pelaajaranking

Pelaajarankingin paremmuus selviää pelaajaranking-pisteiden perusteella. Kauden alkaessa jokaisella pelaajalla on 0 ranking-pistettä.

Ranking-pisteitä saa liigapeleistä seuraavasti:

- Osallistumisesta 10p

- Lisäksi voitosta 20p (+ 5 % vastustajan viimekauden pisteistä kaudesta 2015-2016 alkaen) + 10 % vastustajalle kertyneistä kuluvan kauden pisteistä.

Jotta pelaaja voi voittaa pelaajarankingin, hänellä täytyy olla kyseisen sarjatason status.

Rating-järjestelmä

TSPool julkaisee kaudesta 2014 alkaen ratinglistaa, jonka tarkoitus on asettaa kaikki pelaajat taitotason mukaiseen järjestykseen.

Järjestelmää on tulevaisuudessa tarkoitus käyttää esim. tasoituksien määrittämiseen, tai pelaajien osallistumisen rajaamiseen (esim. ei yli 1500p omaaville pelaajille). Katso liite TSPool:n rating-järjestelmä.

Tasapisteissä olevat joukkueet

Joukkueiden pisteiden ollessa tasan, keskinäinen paremmuus määräytyy seuraavassa järjestyksessä:

- Voitot
- Keskinäiset pisteet
- Pikkuerät
- Arpa

Arvonnan suorittaa hallitus vähintään kolmen sen jäsenen läsnä ollessa.

Ranking-pisteiden ollessa tasan

Pelaajien pisteiden ollessa tasan, keskinäinen paremmuus määräytyy seuraavassa järjestyksessä:

- Voitettut pelit
- Voitettut erät

Jos voitettut pelit ja erät ovat tasan, pelaajat ovat yhtä hyviä. Tällöin tasapisteissä olevat palkitaan pokaalilla.

Pelipäivät ja niiden ilmoittaminen

Pelipäiviä ovat pääsääntöisesti tiistai, keskiviikko ja torstai. Joukkueet voivat keskenään sopia myös muun pelipäivän.

Jos sarjaohjelma edellyttää kahta peliä samalla viikolla, ovat aiemman pelin pelipäivät maanantai ja tiistai, jälkimmäisen pelin pelipäivät ovat keskiviikko ja torstai.

Pelitahti on siis yleensä peli viikossa, mutta jokin divisioona saattaa joukkueiden määrän vuoksi joutua pelaamaan kaksi peliä viikossa muutaman viikon ajan (katso taulukko 1. Sarjasysteemi eri joukkuemäärillä).

Sarjaottelut alkavat klo 19:00 (joukkueet voivat keskenään sopia myös muun aloitusajan).

Kotijoukkueen on ilmoitettava pelipäivä perjantaina klo 18.00 mennessä. Jos näin ei ole tapahtunut, on vierasjoukkueella mahdollisuus valita pelipäivä su klo 24.00 mennessä.

Mestaruussarjassa pelipäivää ilmoitettaessa kapteeni valitsee samalla, pelataanko ensin 8-palloa vai 10-palloa.

Tulokset ja niiden ilmoittaminen

Sarjaotteluiden päätyttyä voittajajoukkue on velvollinen ilmoittamaan ottelun lopputuloksen sekä pelaajien nimet ja erämäärät pubiliigan kotisivulle www.biljardi.com/liiga. Pelitulos on ilmoitettava samalla viikolla, jolloin peli on pelattu, sunnuntaina klo 24.00 mennessä.

Mikäli tulosta ei ilmoiteta ajoissa, menettää voittanut joukkue voittamansa pisteet. Peliä ei kuitenkaan tuomita luovutetuksi, eli hävinnyt joukkue saa vain voittamansa pisteet.

Luovutukset ja vajaalukuisilla joukkueilla pelaaminen

Vajaan joukkueen täyttäessä pelaajalistaa, merkitsee se W.O:n kohtaan, johon ei ole pelaajaa. Joukkue saa sijoittaa W.O:n vapaasti valittavaan kohtaan. Jokaisesta W.O:sta vähennetään joukkueelta 1p. Jos siis joukkue luovuttaa pelin, eikä saavu lainkaan paikalle, kirjataan luovutuksen saaneelle joukkueelle 5-0 voitto ja luovuttaja saa -5p.

Jos joukkueessa on vähemmän kuin kolme pelaajaa, katsotaan peli luovutetuksi. Kahdesta luovutuksesta joukkue suljetaan pois sarjasta.

Yksittäisen pelaajan on oltava pelipaikalla viimeistään siinä vaiheessa, kun hänen oma pelivuoronsa alkaa. Jos pelaaja ei tule paikalle ajoissa, jokaisesta 10 minuutin myöhästymisestä kirjataan yhden erän tappio. Alimmassa divisioonassa pelattaessa erän häviäminen kirjataan 15 minuutin myöhästymisestä.

Yli puoli tuntia myöhästyvän joukkueen tulkitaan luovuttaneen ottelun, jos osapuolet eivät toisin ole sopineet.

Luovutuksella voitettu peli merkitään jollekin pelaajalle ja se on kyseiselle pelaajalle pelattu peli ja voitto. Se on pelaajarankingissa yhtä arvokas, kuin pelaamalla voitettu peli.

Joukkueen sulkeminen sarjasta

Kahdesta otteluluovutuksesta joukkue suljetaan sarjasta ja se tulkitaan jääneen runkosarjan viimeiseksi, jolloin se joutuu aloittamaan seuraavan liigakauden yhtä sarjatasoa alempaa.

Jos joukkueen sarjasta sulkeminen tapahtuu täyden sarjakierroksen jälkeen, säilyvät täysien sarjakierrosten pisteet. Kesken jääneen sarjakierroksen pisteet poistetaan ja tulevilta sarjakierroksilta joukkue poistetaan sarjaohjelmasta.

Joukkueen vaihtaminen kesken kauden

Joulutauon jälkeen statuksen omaava pelaaja ei voi vaihtaa joukkuetta.

Jos pelaajalla ei ole statusta, hän voi liittyä uutena pelaajana mihin tahansa joukkueeseen koska tahansa kauden aikana.

Statuksen omaava pelaaja, joka ei ole käynnissä olevan kauden aikana pelannut yhtään peliä, voi vaihtaa joukkuetta ilman siirtomaksua (30 €). Alemman sarjatason joukkueeseen siirryttäessä tulee kuitenkin ottaa huomioon statuksen tuomat rajoitukset.

Statuksen omaava pelaaja, joka on pelannut kauden aikana pelejä, voi vaihtaa alemman sarjatason joukkueeseen, mutta hänen tulee kuitenkin ottaa huomioon statuksen tuomat rajoitukset. Hän menettää keräämänsä ranking-pisteet ja lisäksi pelaaja joutuu maksamaan 30 € henkilökohtaisen siirtomaksun.

Statuksen omaava pelaaja, joka on pelannut kauden aikana pelejä, voi vaihtaa saman sarjatason joukkueeseen maksamalla 30 € henkilökohtaisen siirtomaksun.

Statuksen omaava pelaaja, joka on pelannut kauden aikana pelejä, voi vaihtaa ylemmän sarjatason joukkueeseen, mutta hän joutuu maksamaan 30 € henkilökohtaisen siirtomaksun ja hän menettää keräämänsä ranking-pisteet.

Siirtomaksut lisätään palkintopottiin.

Pelaajalla täytyy olla uudessa joukkueessaan kolme (3) pelimerkintää, jotta hän on playoff / finaalikelpoinen.

Joukkueen hajoaminen

Jos joukkue hajoaa syystä tai toisesta, sen täytyy ilmoittaa asiasta viipymättä hallitukselle. Joukkueen pelaajille jää tällöin siltä hetkeltä voimassaoleva status.

Jos hajoaminen tapahtuu ennen pubiliigan kevätkauden alkamista, pelaajat voivat siirtyä toisiin joukkueisiin. Täytyy kuitenkin muistaa pelaajan statuksen tuomat rajoitteet.

Jos joukkueen hajoaminen tapahtuu kevätkauden aikana, pelaajien kausi on ohi. Pois lukien pelaajat, jotka tulkitaan uusiksi pelaajiksi (ei ole statusta).

Joukkueiden yhdistyminen

Joukkueet eivät voi yhdistyä kesken kauden.

Kaksi tai useampi joukkue voivat yhdistyä kesätauon aikana.

- Jos yhdistyvät joukkueet ovat eri sarjatasolta, määräytyy sarjataso alemman sarjatason omaavan joukkueen mukaan.
- Jos kaksi tai useampi saman sarjatason joukkuetta haluavat yhdistyä, sarjapaikan säilyttämiseksi riittää, että uudessa joukkueessa on vähintään kolme aiempien joukkueiden pelaajaa. Ei siis tarvitse olla kolmea pelaajaa jokaisesta joukkueesta.

Esim. Aloitusviivan tytöt yhdistyvät Mailapoikien kanssa. Yhdistyneessä joukkueessa on yksi mestaruussarjan statuksen omaava pelaaja, sekä kaksi 1-divisioonan statuksen omaavaa pelaajaa. Nämä pelaajat riittävät 1-divisioonan sarjapaikan pitämiseen, mutta täytyy muistaa, että mestaruussarjan statuksen omaava pelaaja saa pelata kauden aikana vain 15 peliä.

Joukkueen jakautuminen

Jos yksi joukkue jakaantuu kahdeksi joukkueeksi, joissa molemmissa on vähintään kolme jakaantuneen joukkueen pelaajaa, molemmat joukkueet saavat pitää jakaantuneen joukkueen sarjapaikan. Tästä syystä ylemmilläkin sarjatasoilla saattaa olla yli 12 joukkuetta. Jos tällaisia jakaantumisia tapahtuu useita, saattaa olla, että sarjataso joudutaan pelaamaan kahdessa lohossa Taulukon 1 mukaisesti.

Sarjatasolla vajaa määrä joukkueita

Jos syystä tai toisesta jollain sarjatasolla on kauden alkaessa vähemmän kuin 12 joukkuetta, laaditaan silloin joukkuemäärän mukainen otteluohjelma Taulukon 1 mukaisesti. Sarjataso pelataan tuossa tilanteessa vajaana, eikä joukkueita lähdetä väkisin ylöspäin nostamaan. Joukkueen täytyy ansaita sarjapaikkansa, eikä sitä anneta lahjaksi.

Uusien pelaajien lisääminen kauden aikana

Uusia pelaajia saa joukkueeseen lisätä vapaasti koko kauden ajan. Tämä tarkoittaa pelaajia, joilla ei ole statusta. Statuksen omaavia pelaajia saa lisätä pelaajalistalle vain syyskauden ajan. Täytyy lisäksi muistaa pelaajan statukseen liittyvät mahdolliset muut rajoitukset.

Epäurheilijamainen käytös

Sarjaotteluissa tapahtuva kaikenlainen epäurheilijamainen käytös, kuten häirintä ja puhutus, on virheellistä toimintaa. Siihen syyllistyvän pelaajan peli tuomitaan hävityksi, mikäli tähän katsotaan olevan aihetta. Toisin sanoen kulloinkin lyöntivuorossa olevan pelaajan on annettava keskittyä lyöntisuoritukseensa täysin rauhassa. Edes kohdepussin takana seisoskelua tai biljardipöytään nojailua ei sallita!

Kotijoukkueen tehtävänä on myös huolehtia siitä, että pelipaikassa mahdollisesti olevat häiriköt eivät vaikuta pelitapahtumiin. Epäurheilijamaiset otteet ja niiden jatkuminen voivat tietää pelaajan tai pahimmassa tapauksessa koko joukkueen sulkemista sarjasta.

Turun seudun poolin hallitus voi langettaa sanktion pelaajalle tai joukkueelle.

Epäurheilijamaisesti kanssapelaajansa toimesta kohdeltu pelaaja voi tehdä protestin ja toimittaa sen hallituksen käsiteltäväksi 30 € takuumaksua vastaan, joka palautetaan jos protesti todetaan aiheelliseksi.

Pelaajien neuvominen pelitilanteissa

Tämä sääntö koskee vain ja ainoastaan pelitilanteisiin liittyvää neuvomista. Säännön ensisijainen tarkoitus on vähentää turhaa huutelua ja korostaa biljardille ominaista herrasmiesmäisyyttä. Varsinaisiin pelisääntöihin liittyvää neuvontaa käsitellään erikseen näissä liigasäännöissä.

Sarjaotteluissa pelaajan neuvominen erilaisissa pelitilanteissa ei ole sallittua.

Jos pelaajaa neuvotaan hänen pyytämättään joko omien tai vastustajien toimesta (esim. varoitetaan väärän pallon lyömisestä tai muistutetaan kahdesta peräkkäisestä virheestä), neuvottua pelaajaa itseään ei rangaista tapahtuneesta. Seurauksena ei siis ole käsipalloa vastustajalle tai automaattista erähäviötä. Kotijoukkueen kapteenin tulee informoida neuvojaa säännöistä, jotka kieltävät neuvomisen erilaisissa pelitilanteissa.

Mikäli lyöntivuoroaan odottava pelaaja kuitenkin havaitsee, että pelipöydällä on selvästi tapahtumassa jotain virheellistä ja sellaista, mikä voitaisiin estää etukäteen varoittamalla lyöntivuorossa olevaa vastapelaajaa, voi pelaaja itse huomauttaa asiasta vastustajaansa, mikäli näkee sen aiheelliseksi ja pelitilanteen huomioon ottaen kaikin puolin sopivaksi.

Tällaisten ns. kirjoittamattomien herrasmiessääntöjen noudattaminen on kuitenkin täysin riippuvaista pelivuorossa olevista pelaajista. Muiden pelaajien tai henkilöiden ei tule puuttua pelitapahtumiin huutelemalla omiaan, ellei neuvoa ole kysytty. Esim. restin tai muiden pelivälineiden sijainnin kertominen on kuitenkin täysin sallittua, jopa suotavaa.

Pelisääntöjä koskevat neuvot ja tulkinnat

Pelaajat voivat kysyä pelisääntöihin liittyviä asioita kaikilta pelipaikalla olevilta. Pääsääntöisesti neuvot on pyrittävä kysymään oman joukkueen pelaajilta tai vastustajilta ja vasta erikoistapauksissa muilta paikalla olevilta liigapelaajilta tai muilta säännöistä tietäviltä henkilöiltä.

Epäselvissä sääntötulkintoissa on suotavaa jo pelin käynnissä ollessa ottamaan yhteyttä hallituksen jäseniin.

Pelaajan häiritseminen

Jos pelaajaa häiritään huutelemalla, nimittelemällä tai jollain muulla sopimattomalla tavalla kesken pelin:

- Jos häiritsijä edustaa toista joukkuetta, joko kannatusmielessä tai pelaajana, vastajoukkueen kapteeni voi antaa hänelle varoituksen. Mikäli häirintä jatkuu varoituksesta huolimatta, häirityksi tullut pelaaja voittaa pelin.
- Jos häiritsijä on ulkopuolinen, voi kumman tahansa joukkueen kapteeni antaa varoituksen, mutta on kotijoukkueen tehtävä puuttua asiaan, joko hiljentämällä häiritsijä tai poistamalla tämä pelialueen läheisyydestä. Mikäli kotijoukkue ei asiaan varoituksen ilmaannuttua puutu, vierasjoukkueen pelaaja voittaa pelin.

Tuomarin käyttäminen epäselvissä pelitilanteissa

Jo ennakoon epäselvissä ja mahdollisesti virheeseen johtavissa lyöntitilanteissa pelaajalla on oikeus pyytää jonkun toisen pelaajan katsomaan lyöntiään ja tuomitsemaan sen oikeellisuus. Tällöin tuomarin sana on laki ja sen mukaan toimitaan. Tuomarin pitää olla molempien pelaajien hyväksymä.

Jos ketään ei ole pyydetty katsomaan lyöntiä ja vastustaja ei havaitse virhettä tapahtuvan, mutta joku ulkopuolisista pelaajista havaitsee, vastapelaaja on tässä tapauksessa aina se ainoa tuomari. Koska hän ei havaitse virhettä, tai jos tilanne on muuten vaan epäselvä, tilanne tuomitaan lyönnin suorittaneen pelaajan eduksi, ellei hän itse myönnä syyllistyneensä sääntöjen vastaiseen toimintaan, eli virheeseen.

Protestit

Pelitapahtumiin ja sääntötulkintoihin liittyvät protestit on tehtävä pelipaikalla heti. Molemmat kapteenit kirjoittavat paperille oman näkemyksensä tilanteesta sekä allekirjoituksen. Protesti on toimitettava hallituksen käsiteltäväksi vuorokauden kuluessa.

Mikäli jostain syystä protestia ei pystytäkään tekemään pelipaikalla heti (esim. vastajoukkueen kapteeni ei suostu kirjaamaan omaa näkemystään tilanteesta), pelitapahtumien jälkeiset valitukset on syytä lähettää kirjallisesti Turun seudun pool:n hallitukselle vuorokauden sisällä tapahtuneesta.

Tämän jälkeen hallitus pyytää vastapuolen mahdollista vastinetta, minkä jälkeen se kokoontuu ja käsittelee asian.

Kirjallista selvitystä tehtäessä kaikki kiistanalaisia tapahtumia edeltäneet ja kiistaan johtaneet seikat on tehtävä selviksi. Myös mahdolliset toimenpiteet tms. kiistan ratkaisemiseksi on kirjelmässä suositeltavaa esittää.

Keskustelupalsta

Keskustelupalstalle kirjoitettaessa täytyy nimimerkki-laatikkoon kirjoittaa oma etu- ja sukunimi ja joukkue. Jos nimeä ei ole, viesti poistetaan.

Playoff-pelit

Playoff-pelit pelataan viikoilla 13-15.

Jokaisella sarjatasolla runkosarjan kahdeksan parasta joukkuetta pelaavat playoff-pelit. Playoff-pelit aloitetaan heti runkosarjan päätyttyä. 1 vs. 8, 2 vs. 7, 3 vs. 6 ja 4 vs. 5. Ottelut pelataan samoin kuin runkosarja, eli yksi ottelu viikossa. Runkosarjassa korkeammalle sijoittunut pelaa ensimmäisen ottelun kotonaan, toisen vieraissa ja viimeisen kotonaan. Playoff-pelin voittaja on se, joka ensin on kerännyt kahdeksan (8) pistettä.

Jos sarjatason joukkueet on jaettu kahteen lohkoksi, playoff-peleihin pääsee molemmista lohkoista runkosarjan neljä parasta joukkuetta. Tässä tapauksessa joukkueista tehdään 8 cup-kaavio, joka ylhäältä alas menee järjestyksessä seuraavasti: A1, B4, A3, B2, A2, B3, A4, B1. Saman kaavion mukaisesti pelataan myös semifinaalit. A1 tarkoittaa A-lohkon parasta, B4 puolestaan B-lohkon neljänneksi jäänyttä joukkuetta jne.

Jotta pelaaja olisi playoff-kelpoinen, on hänellä oltava runkosarjasta kolme pelimerkintää.

Finaalipäivä

Finaalit pelataan viikolla 15 (finaali siirtyy viikolla eteenpäin, jos pääsiäinen on viikolla 15).

Finaalit pelataan Galaxie Centerissä, johon mahtuu pelaamaan neljä (4) sarjatasoa. Varapaikkana toimii parillisina vuosina Pocket bar ja parittomina vuosina Biljardikahvila. Molempiin varapaikkoihin mahtuu kaksi divisioonaa.

Jos pubiliigassa on viisi/kuusi sarjatasoa, silloin kolme/neljä ylintä sarjatasoa pelaa finaalit Galaxie Centerissä ja kaksi alinta varapaikassa.

Jokaisessa pelipaikassa on oltava kilpailuvetäjä.

Mestaruussarja pelaa seitsemään (7) pisteeseen ja divisioonat kuuteen (6) pisteeseen.

Yksittäinen peli pelataan samaan voittomäärään kuin runkosarjassakin.

Joukkueet ilmoittavat yhden peliparin kerrallaan viiden jaksossa. Jos ottelun pelit numeroitaisiin mestaruussarjassa alusta loppuun saataisiin lista 1, 2, 3, 4, ..., 13. Yksittäinen pelaaja saa pelata yhden pelin peleistä 1-5, 6-10 ja 11-13. Sama pelaaja saa siis pelata pelit 5 ja 6 tai 10 ja 11, mutta ei esim. 6 ja 8, koska nuo pelit ovat samassa viiden pelin jaksossa.

Sikäli kun runkosarjassa on pelattu sekä 10-, että 8-palloa pitää lajit arpoa. Lajit arvotaan siten, että viiden jaksoihin tulee yhtä monta kasia ja kymppiä, kuin runkosarja ottelussa on ollut.

Esimerkki mestaruussarjan lajien arvonnasta: 10, 8, 10, 10, 8 ; 10, 8 , 8 , 10, 10 ; 10, 10, 10.

Semifinaalissa runkosarjassa parhaiten sijoittunut joukkue pelaa heikoimmin sijoittunutta joukkuetta vastaan. Kaksi muuta joukkuetta pelaavat toisen semifinaalin.

Semifinaalin voittajat etenevät finaaliin ja häviäjät pronssiotteluun.

Jotta pelaaja olisi finaali-kelpoinen, on hänellä täytyy olla runkosarjasta vähintään kolme (3) pelimerkintää.

Sarjaan nousut, sarjasta tippumiset

Semifinalistit nousevat sarjatasoa ylemmäs ja playoff-pelien ulkopuolelle jääneet tippuvat sarjatasolla alaspäin.

Joukkueille ja pelaajille myönnettävät palkinnot

Runkosarjan parhaalle ja toiseksi parhaalle joukkueelle pokaalit sekä rahapalkinto. Jos runkosarja on kahdessa lohossa, molempien lohkojen parhaille pokaalit sekä rahapalkinto. Tällöin rahapalkinnon suuruus on ensimmäiselle ja toiselle tarkoitetun palkintosumman keskiarvo.

Kaikki finaalijoukkueet palkitaan pokaalein sekä rahapalkinnoin.

Pelaajarankingin voittajalle pokaali. Jos runkosarja on pelattu kahdessa lohossa, molempien lohkojen pelaajarankingin voittajalle pokaali.

Rahapalkinnot selviävät taulukosta 2.

Henkilökohtaiset mestaruuskilpailut

Henkilökohtaiset mestaruuskilpailut pelataan Galaxie Centerissä viikolla 6 (tähän saattaa tulla muutoksia riippuen Sbil:n kilpailukalenterista).

- Lajina 8-pallo.
- Pelataan tuplaeliminaatio (2 CUP)

- Voittomäärät:
 - Alin divisioona pelaa kahteen voittoon
 - Muut kolmeen voittoon
- Vuoroaloitus. Ensimmäisen erän aloittaja arvotaan tai teikataan.
- Ilmoittautuminen alkaa kolme viikkoa ennen kilpailua ja päättyy torstaina klo 21.00 kaksi päivää ennen kilpailua.
- Pelaaja ilmoittautuu hänen statuksensa edellyttämään sarjaan. Tässä asiassa ei tehdä poikkeuksia.

Osallistumismaksut ovat seuraavat:

- Mestaruussarja 15 €
- Divisioonat 10 €

Kaikki osallistumismaksut menevät sarjatasojen omiin palkintopotteihin. Kulut jaetaan tasan sarjatasojen kesken.

Palkinnot, jos pelaajia yli 32:

- 1. 40 % + pokaali
- 2. 25 % + pokaali
- 3. 15 % + pokaali
- 4. 10 % + lämmintä kättä
- 5-6 5 % + lämmintä kättä

Palkinnot, jos pelaajia 32 tai vähemmän:

- 1. 50 % + pokaali
- 2. 30 % + pokaali
- 3 10 % + pokaali
- 4. 10 % + lämmintä kättä

Hallituksen järjestämät muut kilpailut

Mikäli hallitus haluaa järjestää muita Turun seudun pool:n alaisia kilpailuja, tulee sen päättää kokouksessa seuraavat asiat kilpailuun liittyen:

- Pelipaikka
- Kilpailupäivä ja kellonaika
- Yksilökisat vai nelinpelit?
- Mitä lajia pelataan?
- Voittomäärät
- Mahdolliset tasoitukset ja niiden määräytyminen
- Osallistumismaksu

- Palkinnot
- Ilmoittautumisaika
- Ilmoittautumistavat

Kaikki edellä mainitut seikat pitää olla päätettynä ennen kilpailun julkistamista.

Hallituksen tulee tiedottaa mahdollisesta kilpailusta vähintään kaksi viikkoa ennen Turun seudun pool:n kotisivuilla ja lisäksi kilpailu tulee kirjata kilpailukalenteriin.

Hyväntekeväisyys

Turun seudun pool lahjoittaa pelaajalisenssit lyhentämättömänä hyväntekeväisyyteen. Kohteita valitaan kaksi ja niistä toiseen suunnataan 70 % rahoista. Luonnollisesti toiseen jää 30 % rahoista. Pelaajat saavat ehdottaa hyväntekeväisyyskohteita, mutta pääsääntöisesti ne tulevat olemaan lapsiin ja nuoriin liittyviä. Kohteet voivat olla samoja korkeintaan kolmen vuoden välein.

Hallitus järjestää äänestyksen kohteista ennen kevätkauden alkua ja hankkii lahjoitettavan tavaran hyvissä ajoin ennen finaalia. Mestaruussarjan pelaajarankingin voittaja luovuttaa arvokkaamman lahjoituksen finaalipäivän aamuna. 1-divisioonan pelaajarankingin voittaja saa luovuttaa toisen lahjoituksista. Lahjoitustilaisuuteen kutsutaan hallituksen toimesta tiedotusvälineiden edustajia.

Liigaohjekirja

Tämä liigaohjekirja on TSPool ry:n jäsenien laatima ja hyväksymä.

Liigaohjekirjaan tulevat mahdolliset muutokset esitetään kevätkokouskutsussa ja niistä äänestetään kevätkokouksessa. Kevätkokouksen vahvistama liigaohjekirja on voimassa seuraavaan kevätkokoukseen saakka. Jos sääntö muutos halutaan astumaan voimaan kesken kauden, on yksittäisen pelaajan kirjattava sääntöehdotus ja kerättävä sen taakse vähintään 1/10 Turun seudun poolin lisenssipelaajan nimeä ja nimenselvennystä. Tämän jälkeen hän toimittaa ehdotuksen hallitukselle, joka käsittelee asian kahden (2) viikon kuluessa. Hallituksen on järjestettävä äänestys sääntömuutoksesta. Tulevasta äänestyksestä tulee olla tieto kotisivuilla vähintään kaksi (2) viikkoa ennen äänestyksen alkamista. Äänestyksessä jokaisella pelaajalla on käytössään yksi ääni. Äänestys voidaan järjestää Turun seudun poolin kotisivuilla, tai muulla vastaavalla tavalla johon jokainen jäsen voi osallistua.

Pelaaja voi esittää sääntöehdotuksen myös kevätkokouksen käsiteltäväksi. Tällöin esitys pitää antaa hallituksen käsiteltäväksi vähintään neljä (4) viikkoa ennen kokousta, jotta se voidaan kirjata kokouskutsun esityslistaan.

Jos pelaaja / joukkue törmää jossain vaiheessa epäselvään tai tulkinnanvaraiseen sääntökohtaan, tällöin kannattaa viipymättä ottaa yhteys hallitukseen.

Kaikkien pelaajien pitää noudattaa liigaohjekirjaa. Jos havaitaan että sääntöjen tahallinen väärinkäyttö tai tulkinnanvaraisten kohtien hakeminen, antaa jollekin pelaajalle tai joukkueelle etua, voi hallitus antaa tapauskohtaisesti sanktioita.

Liigakalenteri

Hallitus julkaisee liigakalenterin ja päivittää sitä viipymättä, jos siihen esimerkiksi Sbil:n kilpailukalenterin vuoksi joudutaan tekemään muutoksia tai hallitus päättää järjestää Turun seudun pool:n alaiset kilpailut.

Liigakalenteriin merkitään vain TSPool:in ja pubiliigaan liittyviä tapahtumia ja aikatauluihin liittyviä asioita.

Yhdistys

TSPool ry on aatteellinen yhdistys. Sen tarkoituksena on kehittää Turun alueen biljarditoimintaa.

Yhdistyksen hallitus järjestää kevätkokouksen tammi- toukokuun välissä ja syyskokouksen heinä-lokakuun välissä.

Kevätkokous hyväksyy tulevan kauden liigaohjekirjan, sekä valitsee yhdistykselle puheenjohtajan ja 4-9 hallituksen jäsentä, jos halukkaita hallitukseen on enemmän kuin 9 suoritetaan äänestys. Hallituksen toimintakausi on yksi vuosi, alkaen 1. kesäkuuta ja päättyen 31. toukokuuta.

Syyskokouksessa edellinen hallitus tai sen edustaja esittelee toimintakertomuksen ja tilinpäätöksen. Tämän jälkeen yhdistys päättää vastuuvapauden myöntämisestä edelliselle hallitukselle.

TSPool ry on voittoa tavoittelematon yhdistys.

Hallitus

Turun seudun poolin hallituksen tärkein tehtävä on noudattaa liigaohjekirjaa ja valvoa, että sitä noudatetaan.

Hallituksen tehtäviä ovat mm:

- Hallituksen tehtävä on valvoa TSPool ry:n ja pubiliigan toimintaa.
- Hallituksen tehtävä on noudattaa liigaohjekirjaa.
- Hallitus päivittää liigakalenteria.
- Hallitus valvoo, että pubien, joukkueiden ja pelaajien maksut tulevat ajoissa.
- Hallitus tekee otteluohjelmat.
- Hallitus järjestää henkilökohtaiset mestaruuskisat, sekä mahdolliset muut Turun seudun pool:n alaiset kilpailut.
- Hallitus järjestää finaalit
- Hallitus järjestää pokaalit sekä rahapalkinnot.
- Hallitus kerää hyväntekeväisyyskohde-ehdotukset ja järjestää äänestyksen kohteista tammikuun 15. päivään mennessä.
- Hallitus päättää, mitkä tavarat hyväntekeväisyyskohteisiin lahjoitetaan.
- Hallitus hankkii hyväntekeväisyyskohteisiin lahjoitettavat tavarat.

- Hallitus kutsuu hyväntekeväisyyskohteiden edustajat sekä tiedotusvälineiden edustajia Galaxie Centeriin finaalipäivänä.
- Hallitus käsittelee liigaohjekirjan muutosehdotukset ja järjestää äänestykset.
- Hallituksen tehtäviin ei kuulu sääntöjen muuttaminen.
- Mikäli liigaohjekirjan muutos äänestetään läpi yhdistyksessä, hallitus kirjaa tarvittavat muutokset ja julkaisee uuden liigaohjekirjan.
- Hallitus neuvottelee nettipalvelun ja tulospalvelun hinnat sekä hankkii ne.
- Hallitus järjestää yhdistyksen kevätkokouksen tammikuun ja toukokuun välisenä aikana ja syyskokouksen heinäkuun ja lokakuun välisenä aikana.
- Hallitus käsittelee protestit ja päättää pelaajan / joukkueen mahdollisista sanktioista.

Liitteet

- Taulukko 1. Sarjasysteemi eri joukkuemäärillä.
- Taulukko 2. Rahan jako.
- Taulukko 3. Sarjaohjelmat eri joukkuemäärillä. (<http://biljardi.com/liiga/>)
- Liigakalenteri.
- TSPool ry:n säännöt.
- TSPool ry:n rating-järjestelmä.
- Villi kortti.